

Regolamento e liberatoria gara Cosplay + Modulo online per iscrizione!!!

REGOLAMENTO COSPLAY SAN MARINO COMICS 2018

1) TEMA DEI COSPLAY.

Ogni concorrente potrà partecipare alla gara con un solo cosplay appartenente ad una delle seguenti categorie:

- Manga
- Anime
- Steampunk (cosplay e outfit)
- Fantasy (Vampiri, Orchi, Mostri, Fate, ecc.)
- Original
- Videogiochi
- Film

Sono ammessi cosplay "inventati" che appartengano ad una delle categorie sopracitate. Nei GRUPPI, tutti i membri devono presentare cosplay della STESSA CATEGORIA. Sono consentiti sia cosplay realizzati a mano, sia cosplay acquistati in tutto o in parte. I giudici valuteranno in base a dei criteri stabiliti in precedenza, ma anche in base al loro giudizio personale.

LE DECISIONI DEI GIUDICI SONO INSINDACABILI, preghiamo pertanto i concorrenti di accettarle e di non sottoporre alla giuria reclami ingiustificati.

E' obbligatoria la compilazione della LIBERATORIA allegata, sia per i maggiorenni che per i minorenni:

[*CLICCA QUI PER LA LIBERATORIA***](#)**

La liberatoria va compilata, firmata e consegnata prima della gara/sfilata

2) SFILATA NON COMPETITIVA (Sabato 25 Agosto)

Uno dopo l'altro, TUTTI i concorrenti sfileranno una sola volta quando il presentatore chiamerà il loro nome.

La sfilata consiste nella presenza sul palco (dimensioni 6x8mt con elevatore per carrozzelle per persone disabili) per una durata massima di due minuti, compresa eventuale commento di un giudice, nella quale i concorrenti si muoveranno dall'entrata, movimento fino al centro e poi uscita (in una sorta di ferro di cavallo virtuale), con stop davanti alla postazione del fotografo dove potranno assumere la posa che più preferiscono per essere fotografati.

ORDINE SFILATA: l'ordine della successione dei concorrenti sarà uguale all'ordine dell'iscrizione.

NON SONO ASSOLUTAMENTE PERMESSE POSE VOLGARI O COMUNQUE OFFENSIVE. CHI ASSUMERA' TALI COMPORTAMENTI VERRA' PUNITO CON LA SQUALIFICA. NON E' CONSENTITO L'USO DI FIAMME LIBERE. L'organizzazione si occuperà di inserire un sottofondo musicale che potrà essere specifico o casuale.

Nel caso il concorrente voglia un sottofondo specifico, deve comunicarlo al momento dell'iscrizione, con consegna di penna USB con un UNICA traccia musicale in formato MP3.

I PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARSI ALLA SEDE DELLA SFILATA ALMENO 1 ORA PRIMA DELL'INIZIO DELLA SFILATA STESSA: L'ORGANIZZAZIONE CONFERMERA' LA PRESENZA DI TUTTI I CONCORRENTI

3) GARA COSPLAY e STEAMPUNK (Domenica 26 Agosto)

Uno dopo l'altro, TUTTI i concorrenti, dal momento in cui verranno chiamati per nome, potranno esibirsi rispettando le seguenti tempistiche di palco (dimensioni 6x8mt con elevatore per carrozzelle per persone disabili):

- Singoli/Coppie max 3 minuti
- Gruppi max 5 minuti

L'esibizione che supererà tali tempistiche verrà interrotta dai presentatori della gara. L'esibizione sarà supportata da una traccia audio, fornita dal concorrente al momento dell'iscrizione, tramite penna USB con UNICA traccia musicale in formato MP3
ORDINE ESIBIZIONE: l'ordine della successione dei concorrenti sarà uguale all'ordine dell'iscrizione.

Per nessun motivo si potrà cambiare l'ordine di esibizione.

NON SONO ASSOLUTAMENTE PERMESSE POSE VOLGARI O COMUNQUE OFFENSIVE. CHI ASSUMERA' TALI COMPORTAMENTI VERRA' PUNITO CON LA SQUALIFICA. NON È CONSENTITO L'USO DI FIAMME LIBERE.

I PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARSI ALLA SEDE DELLA GARA ALMENO 1 ORA PRIMA DELL'INIZIO DELLA SFILATA STESSA: I MEMBRI DELLO STAFF CONFERMERANNO LA PRESENZA DI TUTTI I CONCORRENTI

4) PREMI.

CATEGORIE DI PREMI PER LA GARA COSPLAY 2018:

PREMIO SELEZIONE PER CAMPIONATO NAZIONALE COSPLAY DI LUCCA COMICS (in collaborazione con EPICOS)

MIGLIOR COSPLAY/STEAMPUNK FEMMINILE
(Valido per il titolo Nazionale di Campione di San Marino per il miglior cosplay)

MIGLIOR COSPLAY/STEAMPUNK MASCHILE
(Valido per il titolo Nazionale di Campione di San Marino per il miglior cosplay)

MIGLIOR GRUPPO/COPPIA COSPLAY/STEAMPUNK
(Valido per il titolo Nazionale di Campione di San Marino per il miglior cosplay)

MIGLIOR COSPLAY A TEMA SAILOR MOON (SINGOLO)

MIGLIOR COSPLAY A TEMA SAILOR MOON (COPPIA O GRUPPO)

MIGLIOR ARMATURA

PREMIO SIMPATIA

PREMIO SPECIALE FANTASY by "IL RADUNO Tolkien 2018"

PREMIO DELLA CRITICA by "TERAMO COMIX"

I premi verranno comunicati in corso di organizzazione del festival e verranno esposti in loco

5) GIURIA

La composizione della Giuria verrà comunicata sui canali web di San Marino Comics.

La Giuria valuterà ciascun partecipante DURANTE la sfilata attraverso una griglia di valutazione che terrà conto dei seguenti parametri:

- Somiglianza all'originale
- Fattura del costume/Qualità dei materiali
- Interpretazione e Coreografia
- Accessorio/Armi

Il concorrente con il punteggio maggiore sarà il vincitore.

6) ISCRIZIONI

Le iscrizioni alla Gara Cosplay avverranno in zona palco in una fascia oraria compresa tra le ore 11.00 e le ore 15.00. Inizio Gara Cosplay ore 16.00 circa)

Le iscrizioni fatte online sul sito

<http://www.sanmarinocomics.com/sito/cosplay/gara-cosplay/registrazione-esibizione-cosplay>

andranno confermate in zona palco presso la segreteria di San Marino Comics.

Chiunque si iscriverà, riceverà in cambio ricevuta numerata che indicherà il numero per l'ordine di entrata. Coloro che vogliono iscriversi insieme in un gruppo, dovranno farlo presente al momento dell'iscrizione affinché vengano contrassegnati come un unico gruppo ed evitare disorganizzazioni dovute alla lista unica d'iscrizione (tutti gli iscritti, gruppi e singoli saranno segnati su un'unica lista che rappresenta l'ordine della sfilata mista).

La segreteria di San Marino Comics resta a vostra disposizione per rispondere a tutti i vostri dubbi/domande via mail all'indirizzo cosplay@sanmarinocomics.com oppure telefonicamente al 3284941286 .